



Spiel-Punkt

Das Fachgeschäft für Klasse Spiele und besondere Geschenke







Brain-Games



... und die Synapsen wachsen!

COMPUTERSPIEL-FREIE ZONE

Unser Motto: Vorhilfe statt Nachhilfe

 <p>Brain Fitness</p>  <p>... und die Synapsen wachsen!</p>	<p>mind: engl. für Bewusstsein, Geist</p> <p>Do: japanisch für „der Weg“ wie in <i>Judo, Aikido, Kendo,</i></p>	<p>mindDo-business, mindDo-Schule, mindDo-50+</p>
<p>powered by Spiel-Punkt - Spiele und Spielereien für kluge Köpfe</p>	<p>mindDo fördert gezielt und mit Spaß:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Motorik und Koordination • Gedächtnis und Konzentration • Räumliches und visuelles Denken • Logisches Denken und strategisches Denken • Geduld und Durchhaltevermögen • Kreativität und Neugier • Teamfähigkeit und Kommunikation 	
<p>Detlef Braun Inhaber</p>	<p>Dojo (der Ort des Weges) Tel. +49-1520-66-77-88-5 info@spiel-punkt.de Am Holzweg 26, 65830 Kriftel</p>	<p>„Das wahre Vergnügen ist nicht, etwas zu wissen, sondern es herauszufinden.“</p> <p>powered by Spiel-Punkt „Spiele und Spielereien für kluge Köpfe“ </p>

Beim Spiel kann man einen Menschen in einer Stunde besser kennenlernen als im Gespräch in einem Jahr.“ *Platon*

Spiele ist eine wichtige Methode zur Vorbereitung auf den Ernstfall. *unbekannt*

Viele spielen des Gewinns wegen und ahnen nicht, dass das Spielen der eigentliche Gewinn ist. *Dr. Sigbert Latzel*

Menschen hören nicht auf zu spielen, weil sie alt werden. Sie werden alt, weil sie aufhören zu spielen! *Oliver Wendell*

Spiele ist eine Tätigkeit, die man gar nicht ernst genug nehmen kann.

Jacques-Yves Cousteau

Wer nicht spielt, kann auch nicht gewinnen. *Lotto*

Wer nicht spielt, hat schon verloren. **mindDo**

**Dopamin
Oxytocin**



unser „Labor“
seit 2011 →

Wir sind engagiert bei:



SJF Sportjugend Frankfurt



Der Spiel-Punkt ist ein **Fachgeschäft mit Beratung.**
Alle Spiele sind offen, werden erklärt und können ausprobiert werden. Sinnvolle Geburtstags- und Weihnachtsgeschenke von:



Spiel-Punkt Kriftel – Computerspiel-freie Zone
Am Holzweg 26, 65830 Kriftel, 01520-66-77-88-5
info@spiel-punkt.de www.spiel-punkt.de





Spiel-Punkt Kriftel Ladengeschäft Verkauf und Beratung

- Kriftel
- Hofheim
- Hattersheim
- MTK
- Frankfurt
- Wiesbaden

Spiele und Events

- Über 800 Kindergeburtstage
- Nerf-Parties
- Zauberkurse
- Familienspiele
- Eltern-/Kind Lerntaining
- **Ca. 35 Schulen in FFM und MTK**
- Kindergärten in FFM und MTK

Mitglied bei:

BVMW, Deutsche Gesellschaft für Kreativität, LernLustJetzt, VKS

Sportkreis Frankfurt, Sportjugend Frankfurt, Sportamt Frankfurt

- Europäische Woche des Sports (#beactive 2018-2022)
 - Schulaktionstage (15 Schulen)
 - #beactive Sportfest
- Familiensportfest Brentanobad
- Integratives Sportfest Kalbach
- Ferienspiele Sportjugend Frankfurt
 - Brentanobad
 - Hoechst
 - Zeilsheim
- SKIB-Schulkids in Bewegung

Stiftung Polytechnische Gesellschaft

- Diesterweg Stipendium Sommerspiele
- ## **mint-Vernetzt**
- Brain Games mint-Aktionstage

Digitale-Drehtür

- Zauberkurs digital

Feldberghaus

- Halloween, Studio 879

ShowSpielHaus

- Weihnachtsmarkt

Tropica

- Ostern, Weihnachten

Lindenhof (Hofheim)

- Sommerfeste

Sopra Steria Consulting

- Sommerfeste (HH, FFM)
- BU-Meetings (FFM)

Evonik

- Gesundheitstage
- Evonik Lernstunde

Köbig Mainz

Meandall-Hotel Mainz

Deutsche Bahn Sommerfest

Gestra Hamburg

Sidion Stuttgart



... und die Synapsen wachsen!

powered by Spiel-Punkt - Spiele und Spielereien für kluge Köpfe

Wird zum Parcours

die Europäische Woche des Sports

Veranstaltungen wie Tennis, Badminton, Fußball für Kinder, Karate, Zumba, Taekwondo, Aerobic oder Body-Fitness- oder Tanzen. Die Sportkünstler haben jeden Tag um 12 Uhr im Zelt direkt neben dem Kassenstand eine Lesungspop-up-Show. Diese können Besucher über Langzeitkarten oder über ihren Mobiltelefon reservieren lassen. Als „Hörbücher“ wurde am Mittwoch der Kassenstand aufgebaut, über fünf Stunden abwechselnd, um bis acht, damit sie bald zu hören sein können. Sponsoren: Markus Frick (ICDD) bei der Erfüllung seines Nachkommens.

Flaggenschiff für 2020?
Dann fällt die Europäische Woche des Sports mit der Abendveranstaltung ein kommenden Wochenende.

Hier gehts zum Programm
Besuchen Sie uns auch in der App oder auf unserer Website: www.zachse-museen.de

2018 Frankfurt Main-Ufer Eiserner-Steg

Kritfeler bietet Denksport am Main

Kritfel/Frankfurt Delief Braun ist bei der „Europäischen Woche des Sports“ dabei

Am Sonntag beginnt die Europäische Woche des Sports in Frankfurt. Ein Kritfeler mischt mit und ergötzt das Programm um spaßigen Denksport.

Aktuelle Studien belegen, was viele bereits an ihrem eigenen Tagesablauf beobachten konnten: Empfindung und immer weniger Menschen sportlich aktiv und engagiert in Bewegung. Das hat für jeden individuelle Auswirkungen: Das Wohlbefinden sinkt und gesundheitliche Probleme treten vermehrt auf.

Auch auf die Wirtschaft wirkt sich dies negativ aus, wenn viele zum Stress im Berufsleben keinen Ausgleich mehr haben. Ansatz ist ein neues Lebensstil soll die

Europäische Woche des Sports vom 22. bis zum 30. September gehen. Europaweit werden rund 37.000 Veranstaltungen in 32 Ländern angeboten, zu denen knapp 14 Millionen Besucher erwartet werden.

Die hessische Landesregierung sowie die Stadt Frankfurt unterstützen die Initiative mit der Veranstaltung #8-Active. Auch ein Kritfeler organisiert das umfangreiche Programm, das ab Sonntag jeweils von 14 bis 18 Uhr auf der Frankfurter Mainkai-Sportfläche angeboten wird. Delief Braun, Inhaber des „Spiel-Punkt“ (Am 1. Oktober 2018, hat für alle Besucher Mini-Tampolis und eine Slackline parat. Darüber hinaus lädt er zum „Gehirn-sport“ ein, denn ein fitter Kopf ist



Delief Braun Foto: Kreuzer

sein wirigen Kartenspiel für alle Altersstufen habe er in Kritfel bereits über 1500 Exemplare verkauft, sagt Braun.

Am größten ist der Spaß natürlich, wenn man gemeinsam mit anderen spielt. Dafür bietet sich ab Sonntag in Frankfurt die ideale Gelegenheit. Zahlreiche Aktivitäten für die ganze Familie waren während der Europäischen Woche des Sports darauf, einfach und kostenfrei zu werden. Vom Bauernran über Volleyball, Rugby und Tennis bis hin zum Krafttraining und Bogen ist für jeden etwas dabei. Und dabei: In zwei Jahren ist Frankfurt übrigens die europäische Sporthauptstadt. „Gute Europa wird 2020 auf uns schauen“, so Delief Braun sicher.



direkt neben dem offiziellen Zelt

4er-Sp



Fr	20.01.2023	Digitale Drehtür	14:00 Uhr	mindDo-Magic Zauberkurs+BrainGames
Do	16.02.2023	Digitale Drehtür	16:00 - 18:00	Zauberkurs Mental Kl. 9-13
Fr	17.02.2023	Digitale Drehtür	16:00 - 18:00	Zauberkurs Mental Kl. 5-8
Do	02.03.2023	Digitale Drehtür	11:00 - 12:30	Eureka Kl. 2-4
Do	02.03.2023	Digitale Drehtür	14:00 - 15:30	Mental-Magie Kl. 5-8
Fr	03.03.2023	Digitale Drehtür	11:00 - 12:30	Eureka Kl. 5-8
Fr	03.03.2023	Digitale Drehtür	16:00 - 17:30	Mental-Magie Kl. 5-8
Do	09.03.2023	Digitale Drehtür	14:00 - 15:30	Eureka Kl. 2-4
Fr	10.03.2023	Digitale Drehtür	14:00 - 15:30	Èureka Kl. 2-4
Do	23.03.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	Eureka Kl. 2-4
Di	28.03.2023	Digitale Drehtür	14:00 - 15:30	Zauberkurs Mental-Magie Kl. 5-8
Mi	29.03.2023	Digitale Drehtür	14:00 - 15:30	Zauberkurs Schnellrechnen Kl. 5-8
Do	30.03.2023	Digitale Drehtür	14.00 - 15:30	Eureka Kl. 2-4
Do	27.04.2023	Digitale Drehtür	0,645833333	mindDo-Magic Schnellrechnen
Fr	28.04.2023	Digitale Drehtür	0,583333333	BrainBox Kl. 5-8 M01
Di	02.05.2023	Digitale Drehtür	15:30	mindDo-Magic Mental Magie
Mi	03.05.2023	Digitale Drehtür	14:00	mindDo-BrainBox Kl. 5-8 M02
Fr	05.05.2023	Digitale Drehtür	14:00	mindDo-Magic Schnellrechnen
Di	09.05.2023	Digitale Drehtür	15:00	mindDo-Magic Mental Magie
Do	11.05.2023	Digitale Drehtür	15:00	mindDo-Magic Schnellrechnen
Fr	12.05.2023	Digitale Drehtür	15:00	mindDo BrainBox O-01 Kl. 9-13
Di	16.05.2023	Digitale Drehtür	15:30	mindDo-Magic Schnellrechnen
Mi	17.05.2023	Digitale Drehtür	10:00	mindDo-BrainBox Kl. 5-8 M03
Mo	22.05.2023	Digitale Drehtür	10:00	mindDo-Brain Box
Fr	26.05.2023	Digitale Drehtür	10:00	mindDo-Magic Schnellrechnen
Fr	26.05.2023	Digitale Drehtür	15:30	mindDo-Magic Zaubern
Mi	31.05.2023	Digitale Drehtür	10:00	mindDo-Magic Schnellrechnen
Do	01.06.2023	Digitale Drehtür	10:00	Brain Box Leicht
Fr	02.06.2023	Digitale Drehtür	10:00	Brain Box Schwer
Mi	28.06.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	Brain Box 1 Fortgeschrittene
Do	29.06.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	Witz kommt raus
Mo	10.07.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	mindDo Magic Schnellrechnen
Mi	11.10.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	Mental Magie
Do	26.10.2023	Digitale Drehtür	15:00 - 16:30	Charly's Knobelbox
Di	07.11.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	mindDo-Magic - Schnellrechnen
Di	14.11.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	Charly's Knobelbox
Mi	22.11.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	mindDo-Magic: Schnellrechnen
Do	23.11.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	mindDo-Magic - Mental Magie
Di	28.11.2023	Digitale Drehtür	15:00 - 17:30	Charly's Knobelbox (Leicht)
Mi	06.12.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	Charly's Knobelbox (schwer)
Di	12.12.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	mindDo-Magic Mentrak Magie
Do	14.12.2023	Digitale Drehtür	15:30 - 17:00	mindDo-Magic Schnellrechnen
Mi	31.01.2024	Digitale Drehtür	15:00	Charly's Knobelbox
Fr	02.02.2024	Digitale Drehtür	15:00	Schnellrechnen
Mo	12.02.2024	Digitale Drehtür	14:30 - 16:00	mindDo-Magic - Mental Magie
Mi	14.02.2024	Digitale Drehtür	14:30 - 16:00	Charly's Knobelbox Anfänger, Box Nr.1
Di	20.02.2024	Digitale Drehtür	14:30 - 16:00	Charly's Knobelbox Anfänger, Box Nr.2
Mi	21.02.2024	Digitale Drehtür	14:30 - 16:00	mindDo-Magic - Schnellrechnen
Mi	28.02.2024	Digitale Drehtür	14:30 - 16:00	Charly's Knobelbox Fortgeschrittene, Box Nr. 1
Mi	06.04.2024	Digitale Drehtür	14:30 - 16:00	Zauberkurs Mental Magie



Alle haben Potenziale, hier kannst du deine entfalten!

Entdecke unsere Lernangebote!

DIGITALE DREHTÜR



741	543	147	642	345	840
179	377	773	872	278	971
384	780	483	186	285	681
558	954	756	855	459	657
960	267	168	366	663	564

Bitte im Kopf zusammenzählen. Antwort in den Chat ...

Es geht gleich los

Brentanobad-Premiere übertraf Erwartungen

Überwältigende Resonanz bei ersten SJF-Ferienspielen im beliebten Schwimmbad

Frankfurt-Brentanobad. Aufgrund der neuen Kooperation der Sportjugend Frankfurt mit den Frankfurter Bäderbetrieben fanden vom 22. Bis 26. Juni 2019 erstmals SJF-Ferienspiele im Frankfurter Brentanobad statt. Die Resonanz mit über 300 Teilnehmern in nur fünf Tagen war überwältigend.

Großer Dank an Sponsor „Allianz“
Täglich zwischen 10 und 19 Uhr konnten sich die Besucher der SJF-Ferienspiele zwischen den vielen zusätzlich zum Wasserspaß angebotenen Sportaktivitäten (Federball, Tischtennis, Volleyball) auch auf zwei unterschiedlichen Hüpfburgen austoben, für die ganz kleinen im angemessenen Format, bzw. ganz mutige Kids im Form eines Märchenschlosses mit integrierter Rutsche. Letztere wurde von der Allianz-Versicherung in Person von Markus Seiler und Gattin (siehe Foto) mit einer Spende von 3.100



Fierliche Einweihung der neuen Hüpfburg mit Rutsche, zu der auch SJF-Mitarbeiter/innen und der SJF-Vorstand eingeladen waren. Foto: Team Rödelheim.

Euro finanziert und Im Rahmen dieser Ferienspiele-Premiere feierlich eingeweiht. Hierzu wurden auch alle Mitarbeiter der Sportjugend Frankfurt und der SJF-Vorstand eingeladen.

Training von Körper und Geist
Die Sport- und Spielangebote wa-

ren individuell auf das Alter der Besucher/innen (3 bis 15 Jahre) ausgerichtet. Neben der Hüpfburg und dem Wasserbecken entwickelte sich läglich der aufblasbare Boxing zum Publikumsmagneten, in dem jeder – egal ob groß oder klein – seine Ausdauer bei der so genannten „Pratzenarbeit“ mit den SJF-Boxtrainern testen konnte. Neben körperlichen Sport gab es auch Angebote in Form von Denk-Geschicklichkeitsspielen, wie z.B. erstmals „MindDo“ (eine Gedächtnistrainings-Übung), und damit die Möglichkeit neben dem Körper auch den Geist zu trainieren.

Denksport statt Handy
Mit Erstaunen nahm das SJF-Betreuungsteam zur Kenntnis, dass es auch den „Kinder mit Handy-Dauer- und Überall-Nutzung“ sichtlich Spaß bereitete, sich über einen längeren Zeitraum mit diesen Denksportarten zu beschäftigen, nachdem das Denksport-Areal zu einer handyfreien Zone erklärt worden war.



Abkühlung im Schwimmbad

Die Nähe des Schwimmbeckens lud angesichts der oftmals hohen Außentemperaturen zum Abkühlen zwischendurch ein, speziell wenn das Fitness- und Ausdauertraining aus gesundheitlichen Gründen nur eingeschränkt möglich war. Allerdings musste aufgrund der wirklich sehr vielfältigen Angebote und Veranstaltungsflächen seitens des Veranstalters sehr viel Personal eingesetzt werden, um speziell zu Stoßzeiten zahlreichen Kinder und Jugendlichen zu beaufsichtigen und das eine oder andere begeisterte Kind vor Überanstrengung zu schützen.



Allianz-Fachmann Markus Seiler (hier mit Gattin Patricia) finanzierten mit einer Spende von 3.100 Euro die neue phantasievolle SJF-Hüpfburg. Vielen Dank für diese großzügige Unterstützung.

2020 längere Ferienspiele

In diesen fünf Ferienspiel-Tagen gastierten über 300 Kinder und Jugendliche, pro Tag bis zu 78. Speziell die Steigerung vom ersten (43 Kinder) auf den zweiten Tag (73) war der Mund- zu Mund-Propaganda geschuldet. Der Anteil der Buben lag mit 68% deutlich über der

Mädchenquote. Die kleinsten Gäste wurden zudem von ihren Eltern begleitet. Aufgrund dieser großartigen Resonanz plant die Sportjugend Frankfurt die Ferienspiele 2020 im Brentanobad auf 2 Wochen zu erweitern. Die-

ses Event bietet noch sehr viel mehr Potenzial, muss jedoch aufgrund der Vielfältigkeit erneut sorgfältig geplant und personell entsprechend angepasst werden. Eine tolle neue Herausforderung für die Sportjugend Frankfurt.



Neben dem Wasserspaß, den Hüpfburgen und einem Boxing boten sich in der „Handy-freien Zone“ auch Gelgenheiten zu Denksportaufgaben.



10. August 2021.

Sommer, Sonne, Diesterweg

von Elisabeth Brachmann

- in: [Biklug](#) / [Diesterweg-Stipendium](#) / [Stiftung](#)

Spiel und Spaß waren bei den Sommerspielen des [Diesterweg-Stipendiums](#) garantiert. Das offene Spielangebot wurde in den Sommerferien erstmals durchgeführt. Die Diesterweg-Stipendatinnen, -Stipendaten und ihre Geschwister waren mit Freude und Ehrgeiz dabei.



Fanden 2021 zum ersten Mal statt: Die Sommerspiele des Diesterweg-Stipendiums. Foto: Philipp Eichler

Es ist der vierte Tag der Diesterweg-Sommerspiele. Einige Kinder wurden von ihren Eltern schon früh am Morgen zum Gelände der Sportjugend Frankfurt gebracht, andere treffen erst zur Frühstückszeit um 10 Uhr ein. In jedem Fall heißt es zum Start in den Tag erst einmal Kräfte sammeln. Denn vor den Diesterweg-Stipendatinnen, -Stipendaten und ihren Geschwistern liegt ein weiterer Tag voller Spaß und Spiele.

Die Idee für ein Ferienprogramm sei ganz natürlich gewachsen, so Beate Moran, Projektleiterin des Diesterweg-Stipendiums der Stiftung Polytechnische Gesellschaft: "Es sind Sommerferien, viele Familien können in diesem Jahr nicht verreisen und so ergreifen wir die Möglichkeit, ein ganz neuartiges Ferienangebot für unsere Diesterweg-Familien auf die Beine zu stellen." Detlef "Charly" Braun und Jago Lehmann stellen das Konzept und die Spielgeräte für die Sommerspiele zur Verfügung. Sie haben das Gelände zu einer "computerspiel-freien Zone" erklärt. Von Tag zu Tag leiten sie die Kinder an den verschiedenen Spielstationen an und stehen ihnen mit hilfreichen Tipps zur Seite. Als zertifizierte "Mind Do"-Trainer wählen sie altersgerechte Spiele aus, die logisches und räumliches Denken, Motorik, Gedächtnis, Kreativität, Neugier, Kommunikationsfähigkeit und Durchhaltevermögen fördern.

Auch ein Veranstaltungsort war schnell gefunden: Petra Pressler ist Vorsitzende der Sportjugend Frankfurt und Bürger-Akademikern der Stiftung Polytechnische Gesellschaft. Sie vermittelte das Gelände am Brentanobad für die Woche der Sommerspiele. Auf der großzügigen Rasenfläche ist viel Platz, damit sich die Kinder über Woche an den Spielgeräten ausprobieren können. Um die Neugier aufrechtzuerhalten, stehen von Tag zu Tag neue Aktivitäten auf dem Programm. Andere Spiele bleiben erhalten, damit die Kinder ihre Fähigkeiten verbessern können. "Das wird nie langweilig", findet Diesterweg-Stipendat Abdurrahaf.



Foto: Philipp Eichler

Teamwork und Beharrlichkeit führen zum Ziel

So konnte es also losgehen: Nach dem Frühstück schnappt sich Anshikha das erste Spiel des Tages: Mithilfe eines magnetischen Stabes muss sie versuchen, aus einer Menge verschiedenfarbiger Metallglockchen die mit ihrer Farbe herauszuziehen. Dabei darf kein Glockchen mit einer anderen Farbe am Stab hängenbleiben. "Das ist mein Lieblingsspiel!", strahlt Anshikha. Seit Anfang der Woche probiert sie sich an dem Spiel aus, mittlerweile ist sie ein Profi – genau wie ihre kleine Schwester Sanjipreet, die auch an den Sommerspielen teilnimmt. Geschickt benutzen die beiden verschiedene Seiten des Magnetstabs, bewegen ihn mal schnell, mal vorsichtig und schaffen es so sogar, alle Glocken innerhalb eines Zuges aufzuheben. Kaum ist das geschafft, ruft Anshikha aufgeregt: "Ich will nochmal spielen!"

Mehrmals am Tag kommt die Gruppe in den Innenräumen des Vereins zusammen, um gemeinsam eine besonders knifflige Aufgabe zu lösen. Detlef "Charly" Braun und Jago Lehmann erklären die Aufgabe: Die Kinder sollen heute einen sogenannten Frobelturm bauen. Jedes Kind hält ein Seil in der Hand, die Seile sind in der Mitte verbunden. Daran befestigt ist ein Haken, mit dessen Hilfe einzelne Holzklötze zu einem Turm zu stapeln sind – eine echte Herausforderung, die die Kommunikationsfähigkeit und Feinmotorik genauso wie das Durchhaltevermögen trainiert. Wie, das stellen die Diesterweg-Kinder unter Beweis. Gemeinsam nehmen sie Holzklötz nach Holzklötz auf, balancieren ihn und geben auch dann nicht auf, wenn ihnen ein Klotz hinfällt oder sie versehentlich den Turm umstoßen. Und ihre Beharrlichkeit zahlt sich aus: Immer genauer werden die Absprachen, und schließlich droht ein lautes "Yay!!" aus Kinderstimmen durch den Raum. Gemeinsam haben sie es geschafft, den letzten Holzklötz abzusetzen und damit den Turm zu vervollständigen.



Stiftung
Polytechnische
Gesellschaft
Frankfurt am Main



Foto: Philipp Eichler

Von Tag zu Tag ein bisschen besser

Betreut werden die Kinder außerdem von Esther Bergweiler, Projektreferentin im Diesterweg-Stipendium, und Jonathan Vogt, den Stipendatinnen und Stipendaten als Dozenten der Reihe "Weltwissen mit Jonathan" aus dem Stipendiumsprogramm kennen, sowie zwei Diesterweg-Ahuni: Zhinying Ye nahm von 2012 bis 2014 selbst am Stipendium teil. Inzwischen besucht sie die 13. Klasse des Goethe-Gymnasiums in Frankfurt. Manal Bellabda ist Studentin der Sozialen Arbeit, ihr Bruder war ebenfalls von 2012 bis 2014 Diesterweg-Stipendat.

Zum Ende der Sommerspiele blickt Beate Moran noch einmal auf den Anfang der Woche zurück: "Während der ersten drei Tage wurde viel motiviert, erklärt und angeleitet. In den letzten beiden Tagen wurden die Trainer und Betreuer häufig gerufen, damit sie die erworbenen Fertigkeiten an Jonglieren, Werfen, Balancieren bewundern." Wie zum Beispiel die Schwestern Poorvi und Shambavi, die immer besser darin werden, sich gegenseitig einen Jonglierstab zuzuworfen, oder Wirawut, der sein Diabolo hoch in die Luft wirft und es gekonnt wieder auffängt. Am fünften und letzten Tag der Diesterweg-Sommerspiele haben auch die Diesterweg-Eltern die Gelegenheit, sich von den neuen Geschicken ihrer Kinder zu überzeugen – viele von ihnen treffen sich bei den Sommerspielen ebenfalls zum ersten Mal. "In der aktuellen Situation war es genau das richtige Angebot und die erste Möglichkeit, Stipendiaten und Geschwister persönlich näher kennenzulernen", so Moran, "Es war eine große Freude auf allen Seiten."

Mehr über das Diesterweg-Stipendium erfahren Sie auf der [Projektseite](#).

SKIB-Festival Mai 2023

(Schulkids in Bewegung)

• Danke für ein tolles SKIB Festival 2023

Yahoo/Posteing... ☆



• **Laura Stolzenberg** <laura.stolzenberg@sportkreis-frankfurt.de>



Di., 9. Mai um 12:10 ☆

Liebe Vereine, Partner und Helfer*innen,

wir möchten uns bei euch für eure tatkräftige Unterstützung beim diesjährigen SKIB Festival bedanken. Ohne eure tollen Stationen, Mitmachangebote und Unterhaltung mit den Kindern und Besuchern wäre eine Umsetzung des SKIB Festivals nicht möglich. Dank euch konnten die Kinder einen Tag voller Sport, Bewegung und Spaß erleben. Dafür DANKE!

Da bei jeder Veranstaltung etwas schief laufen kann und Dinge optimiert oder anders organisiert werden können, freuen wir uns über konstruktives Feedback zum SKIB Festival. Schreibt dazu gerne eine Mail oder ruft mich an. So können wir wachsen und das SKIB Festival weiter verbessern. Wir möchten im kommenden Jahr ein tolles und erfolgreiches 10-jähriges Jubiläum feiern.

Über den folgenden Link findet ihr noch einige Bilder von Sonntag. Außerdem werden bald noch Impressionen auf unserer Homepage veröffentlicht. Falls ihr die Bilder veröffentlichen wollt, nennt bitte die Fotorechte (Kai Peters bzw. Florian Wiegand/ Sportkreis Frankfurt. Die Bilder sind nach den entsprechenden Fotografen (KP bzw. FW) benannt): <https://we.tl/t-fCVbSPcmMy>

Wir wünschen weiterhin viel Freude und freuen uns schon auf das 10. SKIB Festival 2024.

Viele Grüße
Laura Stolzenberg

Sportkreis Frankfurt am Main e.V.
i.A. Laura Stolzenberg
Projektleitung „Schulkids in Bewegung“

Wächtersbacher Str. 80
60386 Frankfurt am Main
Tel.: +49 (0) 69 – 40 35 79 52
Mobil: +49 (0) 1517 – 06 79 118
Mail: laura.stolzenberg@sportkreis-frankfurt.de
Website: www.schulkids-in-bewegung.de



powered by:





Offene Bücherei Kriftel

Lesen, Stöbern, Knobeln,
gemeinsam Spielen
für Jung und Alt

Quoridor



Mondrian
Blocks



Sonntag,
03.03.2024
14:00 –16:00
Eintritt frei

Neue Spiele und Klobeleien von der
Spielwarenmesse in Nürnberg 2024

powered by:





Familienspiele

Die mobile Beratung und der Spielpunkt Kriftel bieten allen Familien die Möglichkeit, ins Freizeithaus zu kommen und zu spielen.

Die Termine:

Sonntag, 6. November 2016

Sonntag, 4. Dezember 2016

Sonntag, 22. Januar 2017

Sonntag, 19. Februar 2017

Sonntag, 26. März 2017

jeweils von 15:00 bis 18:00 Uhr
im Freizeithaus an der Weingartenschule



www.familienzentrum-kriftel.de

Familienspiele im Freizeithaus

Uhrzeit: 15:00-18:00 Uhr

Ort: Freizeithaus a. d. Weingartenschule
Staufenstr. 14-20, 65830 Kriftel

Familienspiele – Spiele und Spielereien
für kluge Köpfe mit dem Familienzentrum
und dem Spiel-Punkt Kriftel

Gesellschafts- und Strategiespiele für Jung und Alt,
Knobelegen und Jonglieren.

16:00 Uhr: Bingo

Zu gewinnen gibt es für die ersten Fünf:
Je einen Gutschein für die Teilnahme
an den Nerf-Games im Spiel-Punkt.

Eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Das Angebot
ist kostenfrei. Die Veranstaltung findet im Rahmen
des Familienzentrum Kriftel statt.



JUGENDBERATUNG UND JUGENDHILFE E.V.



Eltern-Kind Lerntraining

Mit Spaß gemeinsam lernen und Aufgaben lösen! Für je
ein Elternteil mit einem Kind im Alter von 8-12 Jahren.

Termine:

09.10.2021, 19:00-20:00 Uhr

Einführung in die Methode nur für Eltern

**10.10., 17.10., 24.10., 07.11. und 21.11.,
jeweils 11:00-12:30 Uhr**

Training

In den Trainingspausen gibt es Gelegenheit zum
Jonglieren oder sich anderweitig zu bewegen.

18.12.2021, 17:00-18:30 Uhr

Feedback Treffen mit Weihnachtsmarkt

im Spiel Punkt Kriftel, Am Holzweg 26, 65830 Kriftel

Trainingsort: Kleine Schwarzbachhalle
Bleichstraße 7, 65830 Kriftel

Kosten: 130 Euro für 7 Termine
Sollten die Kosten für Sie zu hoch
sein, sprechen Sie uns bitte an.

Anmeldung: Per E-Mail an info@spiel-punkt.de



„Die Menschen hören nicht auf zu spielen, weil sie alt
werden. Sie werden alt, weil sie aufhören zu spielen.“

Knobeln für Senioren

Kognitives Training:
Konzentration, Logisches Denken und Kreativität

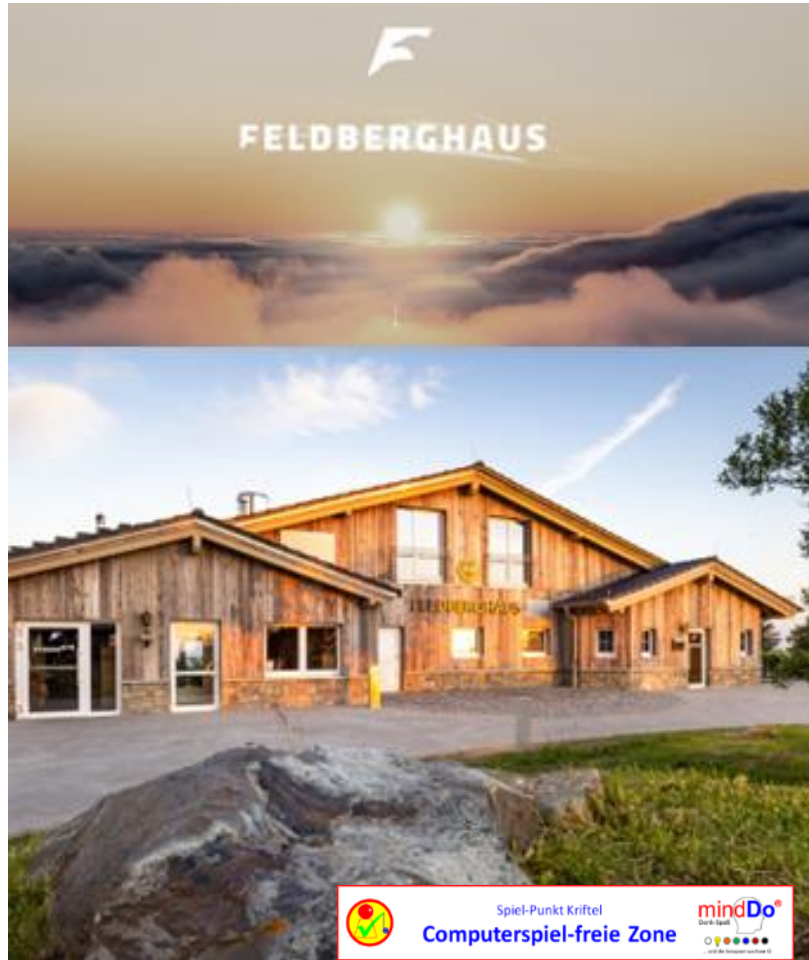
Um geistig fit und beweglich zu bleiben bieten wir gemeinsam
mit dem Spiel-Punkt Kriftel eine altersgerechte Auswahl an
Denksport-Spielen über Zoom an. Benötigt werden ein PC,
Smartphone oder Tablet mit
Internetverbindung. Kamera und
Mikrofon sind hilfreich aber
keine Voraussetzung zur Teilnahme.



Die Teilnahme ist kostenfrei, ein freiwilliger Beitrag ist herzlich
willkommen.

Termin: **Freitag, 30. April 2021, 11:00-12:00 Uhr**

Anmeldung: Per E-Mail an info@familienzentrum-kriftel.de
oder telefonisch unter 0163-7434136.



Kürbis-Schnitzen im Studio879!

30. Oktober 2022
12 bis 16 Uhr



**Kinderanimation
Halloween
Shopping
Snacks**

- Kostenbeitrag 12 €
- Bis 6 Jahre in Begleitung eines Elternteils
- Voranmeldung: Anzahl der Kinder und präferierte Uhrzeit (im 30-min Takt) per Mail an studio879@feldberghaus.com

F
STUDIO879

plus
Zaubern mit Karsten

mindDo®
M a g i c



Spiel-Punkt Krefeld
Computerspiel-freie Zone



21. – 24.11.2022

2. MINT-Aktionstage 2022

21. NOVEMBER 2022

Didaktik Gender Gute Praxis Innovation MINTVernetzt Transfer Vernetzung



Vom 21. bis 24.11.2022 ist es soweit – zum zweiten Mal lädt MINTVernetzt zu den **ganztägigen, digitalen und bundesweiten MINT-Aktionstagen von Akteur:innen für Akteur:innen** ein. Jeder Tag steht unter einem eigenen Thema mit interaktiven Aktionen und Vernetzungsformaten. Wir wollen die MINT-Community in den Austausch bringen, gemeinsam neue Ideen entwickeln und die bunte Vielfalt der MINT-Bildungswelt zeigen.

23. November 2022 | 09:00 – 09:45 Uhr

Brain Sport am Morgen

zum Start in den Tag: Interaktive, moderierte Brain-Games

Basierend auf beliebten analogen Spielen, z.B. Dobble, Wortblitz, Cardline-Tiere, Imagine etc.

Aufgelockert mit kurzen, eingeschoben Informationen, weshalb Spielen

- gut für Geist und Körper
- gut ist für jung und alt
- die Kreativität fördert
- diverse Teams zusammenführt

DEN ZOOM EINWAHLINK VERÖFFENTLICHEN WIR IN KÜRZE HIER UND SCHICKEN EUCH DIESEN AUCH PER E-MAIL ZU.

Konferenzlink	noch nicht bekannt
Start	23. November 2022, 09:00 Uhr
Ende	23. November 2022, 09:45 Uhr
Registrierung bis	23. November 2022, 09:00 Uhr
Verfügbare Plätze	ohne Beschränkung
Kalender-Eintrag	Download
Tags	Vernetzung

Speaker:innen



Detlef Charly Braun
Inhaber "Computerspiel-freie Zone" / Spiele-Fachgeschäft



Online-Knobeln macht munter und kreativ

Gratis Mitmachangebot vom Spiel-Punkt-Chef

Kriftel – Wenn Detlef „Charly“ Braun, Inhaber des Spiel-Punktes, von seinem Geschäft spricht, dann redet er stets gerne von der „Computerspiel-freien Zone“. Der bunte Laden im Gewerbegebiet lockt Besucher schließlich mit zahlreichen Möglichkeiten, sich die Freizeit auf analoge Weise zu vertreiben und gleichzeitig die grauen Zellen dabei zu schulen. Das heißt aber nicht, dass er die digitale Technik verteuflert – im Gegenteil: In diesem Jahr nimmt Braun teil an der zweiten Auflage der MINT-Aktionstage, einer bundesweiten Zusammenstellung digitaler Programme, Kurse und Veranstaltungen.

munikation kombiniert. Während der Corona-Pandemie musste er sich mit seinem Konzept umstellen. „Es war Kreativität gefragt“, verrät Braun und fügt augenzwinkernd an: „Zum Glück arbeite ich ja beim Spiel-Punkt.“ Dort gab es vor der Pandemie regelmäßig Präsenzveranstaltungen, beispielsweise konnten Kinder vor Ort ihren Geburtstag feiern und sich dabei am reichhaltigen Fundus der vielen Brett- und Knobelspiele bedienen.

schon den digitalen Kommunikationsmöglichkeiten geöffnet. „Da gab es einen richtigen Push“, berichtet Braun.

Für den „Brain-Sport am Morgen“ hatten sich frühzeitig auch bereits mehr als 30 Teilnehmer über die Plattform „MINT-vernetzt“ angemeldet. Eine Begrenzung gibt es nicht, weitere Interessierte können sich online auf www.community.mint-vernetzt.de noch kurzfristig anmelden. „Man kann dabei zusammen Spaß haben, um danach dann in den Arbeitstag zu starten“, sagt Braun.

30 Teilnehmer beim „Brain-Sport“

„In diesem Jahr haben wir sechs oder sieben dieser Geburtstage digital ausgerichtet“, erklärt Braun. Er fungierte dabei an seinem PC als Spielleiter und die Kinder nahmen von zu Hause aus per Zoom teil, etwa mit ausgedruckten Bingo-Karten. Altersübergreifend hätten sich während der Pandemie viel mehr Men-

Ins Fettnäpfchen kann bei den Logik-Rätseln und Denkaufgaben niemand treten, die Mikrofone sind nämlich stumm geschaltet. So können die besonders Schnellen auch keine Lösungen vorsagen. „Die Knobeleien machen munter und fördern die Kreativität“, sagt Detlef Braun. Er muss es wissen, schließlich arbeitet er ja beim Spiel-Punkt. rk

Weitere digitale MINT-Angebote

Neben dem „Brain-Sport“ gibt es im Rahmen der MINT-Aktionstage bis Donnerstag noch andere interessante Angebote, darunter die Diskussion

„Klimawandel, Pandemie und Alltagsfragen“ oder den Vortrag „Spielerisch lernen“. Eine Übersicht gibt's auf www.community.mint-vernetzt.de. rk

2. MINT-Aktionstage 2022

21. NOVEMBER 2022

- Übersicht
- Gesuche
- Karte/Photos
- Interaktion
- MINT-Forum
- Transfer
- Veranstaltung



28. September 2019 - Fortbildungsangebot für Übungsleiter/innen und Interessierte zum Thema FIT IM ALTER „Essen & Trimmen – beides muss stimmen“

Programm:

Uhrzeit	Thema	Min	Referent/in	Talkgast
10.00 - 10.45	Mit Sport wieder anfangen - was ist unter sportmedizinischer Sicht zu beachten?	30 + 15	Lothar Böckler, Dr. Cathrin Koch (Sportklinik Frankfurt)	
10.45 - 11.15	Dream-Team 1 Praxis – Start in den Tag	30	kulinarisches Infotainment	Marc Hohe-Dorst Ultratriathlet
11.15 - 12.15	Fit und mobil im Alter – Kraft, Balance und Koordination	60	Evi Lindner (Landessportbund Hessen)	
12.15 - 13.00	Spielend fit im Alter 1	45	Detlef Braun & Jago Lehmann	
13.00 - 13.45	Dream Team 2 Fit – Biß	45	kulinarisches Infotainment	Peter Wirth (Bahnabo) Mustafa Kurnaz
13.45 - 14.15	Qualifizierung moment! – Motor. & mental. Training für Menschen mit Demenz	30	Ute Müller-Steck (Bildungsakademie des lsb h)	
14.15 - 15.00	Das Vergessen vergessen – Essen und Trinken für die grauen Zellen	45	Günter Wagner (Deutsches Institut für Sporternährung)	
15.00 - 15.30	Projektvorstellung AGIL – Aktiv geht's immer leichter	30	Ute Müller-Steck (Bildungsakademie des lsb h)	
15.30 - 16.15	Dream-Team 3 Praxis – Trinken	45	kulinarisches Infotainment	Ralf-Rainer Klatt Vizepräsident Sportentwicklung Landessportbund Hessen Hans-Ludwig Sattler Triathlet – Altersklasse M65, 8facher Ironman Sieger / 3facher Weltmeister / Langdistanz
16.15 - 17.00	Spielend fit im Alter 2	45	Detlef Braun & Jago Lehmann	

FAMILIENSPORTFEST

WAS IST DEINE LIEBLINGSPORTART?

Infopunkt 1
Am Infostand des Sportkreis Frankfurt e.V. beantworten wir alle Fragen rund um das FamilienSportFest. Außerdem werden dort die Stempelkarten für die Tombola eingesammelt.

VORTRÄGE

12.30 - 12.50 Uhr

Teamentelligenz – gemeinsam denkt man besser

„In welche Richtung fährt der Schulbus?“ Klassische Brain-Teaser und Knobelaufgaben mit „Aha“-Effekt. Natürlich mit Lösungen, und ganz viel Spaß in der Gruppe. Außerdem gibt es Freikarten für Neri-Paries im Spiel-Punkt zu gewinnen. (Spiel-Punkt Kritik)

13.00 - 13.20 Uhr

Kreativität

Intelligenz und Kreativität für Schüler – werhalb die Badewanne allein nicht ausreicht. Interesse am Denken und Nachdenken nach dem Motto: „Ich hab zwar keine Lösung, aber ich bewundere das Problem“. Außerdem gibt es Freikarten für Neri-Paries im Spiel-Punkt zu gewinnen. (Spiel-Punkt Kritik)

13.30 - 13.50 Uhr

Trink Dich Fit – Richtig Trinken beim Sport

Von mineralstoffreichem Mineralwasser über kommerzielle Sportgetränke, Apatenschorie bis hin zu Alkoholfreiem Bier und Apfelsaft – Was ist das richtige Getränk vor, während und nach dem Sport? (DSE e.V.)

14.00 - 14.20 Uhr

Der Darm – Schlüssellochan der Leistungsfähigkeit

Vitaler Darm für beschwerdefreie Leistung im Sport. Körperliche Fitness und sportliche Erfolge werden oft durch Verdauungsbeschwerden gebremst. Mit einer darmaktiven Lebensmittelauswahl kann der Darm unterstützen und die Leistungsfähigkeit optimieren werden. (DSE e.V.)

14.30 - 14.50 Uhr

Nahrungsergänzungsmittel – Legale Leistungsunterstützung oder sinnloser Hype?

Überall werden Pillen, Drinks oder Pulverchen als leistungsfördernde Nahrungsergänzungsmittel angepöbeln. Heilen Etwas, Kneifen und Geis wirklich beim Sport? Der Workshop stellt Nahrungsergänzungsmittel vor und informiert, welche wann sinnvoll sein können. (DSE e.V.)

15.00 - 15.20 Uhr

Fit und clever mit dem ABDD-Modell – Essen & Trinken im Schul- und Sportalltag für Kids und Jugendliche

Das ABDD-Modell ist eine sinnvolle Orientierungshilfe für eine hohe Leistungsfähigkeit in der Schule und beim Sport. Dabei steht A für Abwechslung, B für Blutzuckerstabilität, D für Durstvermeidung und dopaminreiche Lebensmittel. (DSE e.V.)

15.30 - 15.50 Uhr

Schulterstabilität Bedeutung oft unterschätzt – Für (fast) alle Sportarten und im Alltag wichtig

Das Schultergelenk ist eines der beweglichsten Gelenke in unserem Körper. Ohne ausreichende muskuläre Stabilisierung gerät die Balance zwischen Mobilität und Stabilität aus dem Gleichgewicht. Im Workshop demonstrieren hochqualifizierte Physiotherapeuten, wie die Schulterstabilität verbessert und langfristig aufrechterhalten werden kann. (Sportklinik Frankfurt)

16.00 - 16.20 Uhr

Rückenstabilisierung – Ein starker Rücken als Garant für Leistungsfähigkeit im Sport und im Alltag

Wie belastend Rückenprobleme im Sport und im Alltag sein können, haben viele bereits selbst erfahren. Physiotherapeuten erläutern in diesem Workshop, mit welchen Übungen die Rückenmuskulatur gekräftigt und mobilisiert werden kann. (Sportklinik Frankfurt)

SHOWTIME AUF DER BÜHNE IM STADION

Uhr	Show	Veranstalter
11.00	Begrüßung	
11.15	Cheerleading/-dancing	Frankfurt Pirates
11.25	Workshop im Line-Dance	Frankfurt Pirates
11.50	Was ist Pickleball?	TV Burgholzhausen
12.00	Programmhinweise & Interviews	
12.50	Fallschirmsprung Eberhard Gröning und Fallschirmherrschaft	Schirmherr StR Markus Frank und FSF-Initiatoren
13.20	Garde- und Schautanz Solistin	TSG Step-up
13.30	Aikido	TOS Vorwärts 1874
13.45	Hip Hop und Urban Dance	FTV1860 stepsNstyle
14.05	Pause	
15.00	#YogaFürAlle	Eva Herbig
16.05	Tip-Kick gegen den Deutschen Meister Alex Beck	TKG Gallus Frankfurt
16.30	Tombola mit Hauptpreis: Trickot-Übergabe mit Löwen Frankfurt Spieler	
17.00	Ende	

BUNTES PROGRAMM IM WASSER

Uhr	Aktion	Veranstalter
im Flächen (60 cm Tiefe)		
12.30-13.00	Bewegung im Wasser für Kids	TG Bornheim
13.00-13.30	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
13.30-14.00	Bewegung im Wasser für Kids	TG Bornheim
14.00-14.30	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
15.15-15.45	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
16.30-17.00	Tischtennis im Wasser	TTK Frankfurt
am Gitter (130 cm Tiefe)		
11.00-12.30	Walking Balis	Special Olympics Hessen
12.30-13.00	Stand Up Paddling	MAIN-SUP
13.00-14.00	Walking Balis	Special Olympics Hessen
14.00-14.30	Stand Up Paddling	MAIN-SUP
14.30-15.00	Aqua-Zumba (Erwachsene)	TG Bornheim
15.00-15.30	Stand Up Paddling	MAIN-SUP
15.30-16.00	Aqua-Zumba (Erwachsene)	TG Bornheim
16.00-17.00	Walking Balis	Special Olympics Hessen
im Tieferen (160 - 180 cm Tiefe)		
11.00-17.00	Schnuppertauchen	Hess. Tauchsportverband & Tauchclub Nautilus Frankfurt
11.00-17.00	Meerjungfrauenschwimmen	Schwimmschule Bad Nauheim



Wieder „Pull-out“-Tag in der Weingartenschule

Am vergangenen Freitag kamen in der Weingartenschule wieder einmal über 60 besonders begabte und fleißige Schülerinnen und Schüler aus den schönsten und siebten Klassen von fünf Schulen in der Region zusammen, um einen ganz besonderen Schultag zu erleben. „Pull-out“ nennt sich das Konzept für diese Tage, an denen die Kinder aus dem alltäglichen Unterricht herausgezogen werden, um in bunt gemischten Gruppen mehrere Projekte zu durchlaufen. „Es geht darum, außerhalb des üblichen Fächerkanons ganz neue Themen und Denkmaster kennenzulernen“, erklärt Oberstudienrätin Nicola van de Loo, Leiterin des Gymnasialzweiges wie auch der Begabtenförderung an der Weingartenschule das Konzept, das vor zehn Jahren entwickelt wurde und seitdem erfolgreich vom Netzwerk „Hochbegabtenförderung im Main-Taunus-Kreis“ umgesetzt wird. In diesem Netzwerk arbeiten die Weingartenschule in Kriefel, die Main-Taunus-Schule in Hofheim, die Mendelssohn-Bartholdy-Schule in Sulzbach, die Heinrich-Böll-Schule in Hattersheim sowie die Graf-Stauffenberg-Schule in Flörsheim zusammen. Beim jüngsten „Pull-out“-Tag standen drei verschiedene Projekte auf der Agenda.



Die Weingartenschule verfügt über eine gute technische Ausstattung. So konnten die Jugendlichen jetzt auch mit Mikroskopen arbeiten.

Spiele sind übrigens für alle Altersstufen ab Schulalter bis 99 geeignet. Im „Spiel-Punkt“ in Kriefel kann man sie (und noch viele mehr) testen und auch erwerben. (Spiel-Punkt, Am Holzweg 26, 65830 Kriefel, www.spiel-punkt.de).

Einblicke in die Mikrowelt

Anschließend begaben sich die Schülerinnen und Schüler in den Biologiesaal, in dem es nach rohen Zwiebeln roch. Unter Anleitung von Rektor Dr. Christoph Richter, Koordinator und Naturwissenschaftler an der Weingartenschule, und Referendar Jens Frühbeis, untersuchten die Jugendlichen mit dem Mikroskop das System der Natur aus einer für sie ganz neuen Perspektive. Der Aufbau des Mikroskops und die Arbeitsweise damit wurde ihnen auch erklärt.

Mit Hilfe der hervorragenden technischen Ausstattung gelang es den Schülern, den Aufbau von Zellen der Wasserpflanze zu erkennen und eine Küchenzwiebel zu analysieren. Sie konnten außerdem interessante Beobachtungen an Zellen der menschlichen Mundschleimhaut machen. Zum Schluss wurden die Unterschiede im Aufbau von Pflanzenzellen und Tierzellen herausgearbeitet. Mit einer Mischung aus Faszination und Ekel beobachteten die Kinder unter dem Objektträger Wasserflöhe, Kopfläuse, Zecken u.a. Und sie lernten z.B. was Chloroplasten und die Fotosynthese für unser Leben leisten.



Gemeinsam sind wir stark

Den Teamgeist der Kinder bei dem gemeinsamen Lösen von Aufgaben zu schulen – das hat Tobias Dauner in den Mittelpunkt seines Projektes gestellt. Mit einfachsten Mitteln

Brain Games – Datenwissen und Strategie

„Brain Games – und die Synapsen wachsen.“ So hatte Detlef Braun sein Projekt überschrieben. Braun ist Vater zweier Schülerinnen der Weingartenschule und betreibt als Hobby und mit großer Leidenschaft den „Spiel-Punkt“ in Kriefel. Er hatte jetzt einen Koffer mit vielen Denk-, Strategie-, Knobel- und Geschicklichkeitsspielen ins Freizeithaus an der Weingartenschule mitgebracht. „Intelligenz ist eine Mischung aus Datenwissen und Strategie“, stellte Braun fest. „Das Datenwissen muss man lernen, Strategien kann man spielerisch trainieren.“ Die Schüler saßen in kleinen Gruppen an Spieltischen und überlegten, knobelten, kombinierten und taktierten mit Würfeln und Karten sowie mit Spielfiguren. Zur Entspannung jonglierten sie zwischendurch mit Bällen und Stäben. Bei „Triovision“, „Perplexus“ oder „Kakerlakensalat“ – die Kinder erkannten beim Spielen schnell: Übung macht den Meister. Und so übten sie: hochkonzentriert und hochkonzentriert mit kühlem Kopf, scharfem Auge und schneller Hand. „Man muss viel trainieren, dann wird man auch gut!“ stellte Joshua von der Graf-Stauffenberg-Schule fest. „Und manchmal muss man ein bisschen nachdenken“, meinte Nils von der Weingartenschule, „aber das macht ja Spaß!“ Detlef Braun freute sich über die positive Resonanz auf sein Projekt, die zeige, dass Kinder gerne die Herausforderung annehmen und sich für vernünftige Spiele begeistern lassen. „Und jede Minute, in denen sie nicht vor dem PC sitzen, ist eine gewonnene Minute“. Die

Spiel-Punkt-Betreiber Detlef Braun hatte zum „Pull-Out“-Tag in der Weingartenschule mehrere „Brain Games“ für die Schülerinnen und Schüler mitgebracht.

engagierte Sportlehrer, der auch für den Landessportbund arbeitet, mehrere Stationen aufgebaut. Es gab auch Übungen ohne Hilfsmittel, bei denen die Schüler einfach nur ihre Arme, Beine, Hände und Füße gebrauchen mussten. Es ist zum Beispiel gar nicht einfach, wenn man zu zehnt ist, aber nur mit drei Füßen und acht Händen den Boden berühren darf.

Bei allen Aufgaben ging es darum, in der Gruppe Lösungen zu finden, sie schnell umzusetzen und sich dabei aufeinander zu verlassen und einander zu vertrauen. Oft waren die Lösungen überraschend einfach. „Es gibt bei diesen Übungen keine Verlierer“, erklärte Dauner. „Wichtig ist ein konstruktives Miteinander.“ Der Sportlehrer war erstaunt über die Kreativität, mit der die Schüler die Aufgaben lösten. Eine Beobachtung hat er nebenbei getätigt, die soll nicht unerwähnt bleiben: Die schlauen Mädchen mit den besten Ideen waren fast alle blond!

2022 Weingartenschule

Projektwoche 17. – 20. Okt 2022

„Computerspiel-freie Zone“

Montag - Donnerstag

mindDo®
Brain Sports
Geist und Körper bewegen!

Nicola van de Loo
07.03.2014
Auswertung Pull-Out Tag

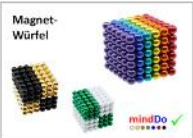
„Lieber Herr Braun, dieses derart positive Ergebnis der Auswertung des heutigen Tages und insbesondere Ihres Projektes will ich Ihnen nicht vorenthalten: Von 62 Schülern haben 58 (!) Ihr Projekt mit zwei ++ ausgezeichnet (Höchstnote!) - 3 Schüler mit + und nur 1 einziger mit einer "0". So ein gutes Ergebnis hatte ich noch nie für ein Projekt! Vielen, vielen Dank - und wenn Sie möchten, sind Sie nächstes Jahr gerne wieder dabei. ...“

powered by:



mindDo®

... und die Synapsen wachsen 😊



Spiel-Punkt
mindDo®
Brain-Games
... und die Synapsen wachsen!
COMPUTERSPIEL-FREIE ZONE

Firmen-Events auf 879 m Höhe



powered by:
Spiel-Punkt
Computerspiel freie Zone

Geist und Körper bewegen (Auswahl)

Gangsterjagd



mindDo ✓

Antivirus



mindDo ✓

Walls und Warriors



mindDo ✓

Hubelino Kugelbahn



mindDo ✓

Slapzi



mindDo ✓

Kluster



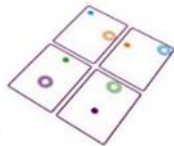
mindDo ✓

Cuboro Tricky Ways



mindDo ✓

Swish



mindDo ✓

Magnet-Würfel



mindDo ✓

WordARound



mindDo ✓

Inselfucht




mindDo ✓

Wortblitz




mindDo ✓

Zoom



mindDo ✓

Tantrix




mindDo ✓

Triovision



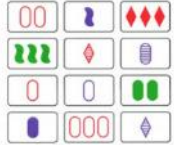
mindDo ✓

Smart Eggs



mindDo ✓

Set!



mindDo ✓

Himalaya



mindDo ✓

Cubimag



mindDo ✓

Quoridor



mindDo ✓

Geist und Körper bewegen (Auswahl)

<p>Lunastix</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Kendama</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Jonglieren</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Ogo-Sport Mezzo</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Adler Schiessen</p>  <p>mindDo ✓</p>
<p>Trampolin Indoor</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Luftballon Tennis</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Pedalo - Surf</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Slackline Indoor</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Spiral Billard</p>  <p>mindDo ✓</p>
<p>Hyper Strike Bogenschiessen</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Yadato Dart</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Barik</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Weykick</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Shuffle Board</p>  <p>mindDo ✓</p>
<p>Jo-Jo</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Jonglier-teller</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Air-Hockey</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Billard</p>  <p>mindDo ✓</p>	<p>Husaren Golf</p>  <p>mindDo ✓</p>